

DAFTAR ISI

	Halaman
JUDUL TUGAS AKHIR.....	i
LEMBAR JUDUL DALAM.....	ii
PENGESAHAN PROPOSAL TUGAS AKHIR	iii
KATA PENGANTAR	vi
ABSTRAK.....	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi Masalah	2
1.3. Tujuan Penelitian	3
1.4. Batasan Masalah	3
1.5. Manfaat Penelitian	4
1.6. Metodologi.....	4
1.7. Sistematika Penelitian	6
BAB II LANDASAN TEORI.....	7
2.1. Pengertian Aplikasi	7
2.2. Definisi Apartemen	7
2.3. Pemrograman <i>Android</i>	8
2.3.1. Pengenalan <i>Android</i>	8
2.3.2. <i>Anatomi Android</i>	8
2.3.3. <i>Android Development Plugin</i>	10
2.3.4. <i>Software Development Kit</i>	11

2.3.5. <i>Java Development Kit</i>	11
2.4. Bahasa Pemrograman	12
2.4.1. <i>PHP</i>	12
2.4.2. <i>XML</i>	12
2.4.3. <i>Java Script</i>	12
2.5. <i>XAMPP</i>	13
2.5.1 <i>Apache</i>	13
2.5.2 <i>MySQL</i>	14
2.6. <i>eXtreme Programming (XP)</i>	14
2.7. <i>Metode Analisis Pieces</i>	17
2.8. <i>Unified Modelling Language(UML)</i>	20
2.8.1. <i>Use Case Diagram</i>	21
2.8.2. <i>Activity Diagram</i>	23
2.8.3. <i>Class Diagram</i>	24
2.8.4. <i>Sequence Diagram</i>	25
2.8.5. <i>Collaboration Diagram</i>	26
2.8.6. <i>Component Diagram</i>	27
2.8.7. <i>Deployment Diagram</i>	27
2.8.8. <i>State Chart Diagram</i>	28
2.8.9. <i>Object Diagram</i>	28
2.9. <i>Metode Pengembangan Agile Development</i>	28
2.10. <i>Eclipse</i>	29

BAB III GAMBARAN UMUM DAN ANALISIS MASALAH	30
3.1. Gambaran Umum	30
3.1.1. <i>Infro Apartemen</i>	30
3.1.2 <i>Struktur Organisasi</i>	31
3.2. <i>Metode Pengumpulan Data</i>	32
3.3. <i>Proses Bisnis</i>	33

3.3.1. Proses Bisnis yang sedang berjalan.....	34
3.4. Analisis Masalah	34
3.5. Proses Sistem yang diusulkan	37
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	39
4.1. Gambaran Umum Aplikasi	39
4.1.1. Proses Bisnis Aplikasi	39
4.1.2. Fitur Aplikasi.....	39
4.2. Perencanaan	40
4.3. Desain	40
4.4. Desain Aplikasi	41
4.4.1. <i>Use Case Diagram</i>	41
4.4.2. <i>Activity Diagram</i>	42
4.4.2.1. <i>Login Admin</i>	42
4.4.2.2. <i>Konfirmasi Pembayaran.....</i>	43
4.4.2.3. <i>Input Tagihan</i>	44
4.4.2.4. <i>Input Data Penyewa/pemilik</i>	45
4.4.3. <i>Class Diagram</i>	46
4.4.4. <i>Component Diagram</i>	47
4.4.5. <i>Sequence Diagram</i>	48
4.4.5.1. <i>Add Tagihan</i>	48
4.4.5.2. <i>Add User</i>	49
4.4.5.3. <i>History</i>	50
4.4.5.4. <i>Input konfirmasi tagihan</i>	51
4.4.5.5. <i>Login penyewa</i>	52
4.4.5.6. <i>Chat complain</i>	53
4.4.6. <i>Deployment Diagram</i>	54
4.4.7. <i>Package Diagram</i>	55
4.4.8. <i>Collaboration Diagram</i>	56

4.5. Implementasi Aplikasi.....	57
4.5.1. Form login penyewa/pemilik	57
4.5.2. Form Tagihan apartemen	58
4.5.3. Form History Tagihan apartemen	59
4.5.4. Form Konfirmasi Tagihan apartemen.....	60
4.5.5. Form chat complain	61
4.5.6. Form bukti bayar.....	62
4.5.7. Form login admin.....	63
4.5.8. Form admin panel.....	63
4.5.9. Form add tagihan	64
4.5.10. Form chat complain	64
4.5.11. Form add data pemilik/penyewa	65
4.6. Coding	66
4.7. Cara perhitungan	66
4.8. Pengujian (<i>Testing</i>).....	66
4.8.1. Unit <i>Testing</i>	67
4.8.2. <i>Integration Testing</i>	68
4.8.3. <i>Acceptance Testing</i>	71
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	73
5.1. Kesimpulan	73
5.2. Saran	73
DAFTAR PUSTAKA	74